



Alpha Go

Rizaoglu Fulya
Ouchallal Samia



SOMMAIRE

01.

Introduction

02.

État de l'art

03.

Description
technique

04.

Avantages

05.

Contraintes &
inconvénients

06.

Évolution de
l'architecture



Introduction

1997: Kasparov - Deeper Blue

2016: Lee Sedol - AlphaGo

Un jeu simple

Un problème de taille

État de l'art

Aspect commercial

- D'autres IA dans le même domaine
- Pas de business model

Aspect technique

- Deep learning
- D'autres méthodes qui rivalisent

Description technique



Avantages

AlphaGo

- Meilleur joueur
- Interdisciplinaire
- Innovation

L'architecture

- Flexible
- Adaptable

Contraintes et inconvénients

AlphaGo

- Coût important
- Peur de l'IA
- Manque de transparence

L'architecture

- Ressources importantes
- Dépendance aux données
- Overfitting

Évolution de l'architecture

D'AlphaGo à AlphaZero

Fin de la dépendance aux données

Conclusion

Un tournant majeur

Des applications réelles